

**PROJEKTPLAN**

**Webbprojekt: Gränssnittsdesign, Webbserverprogrammering 1 & Webbutveckling 2**

Webbprojekt Hugo Linderö  
Teknikprogrammet, TE   
Vårterminen 2021

* **Inledning**

Jag ska skapa en webbsida som kommer att vara dynamisk och fungera som en sökplattform. Du ska kunna söka fram vissa föremål i ett spel samt kunna se en kalander för när spelet ska ha olika event.

* **Syfte**

Syftet är att enkelt kunna hitta all information gällande ett visst spel på en sida.

* **Metoder och verktyg**

Jag tänkar att använda jquery, bootstrap, html, css och Javascript

* Tekniker (HTML, CSS, JavaScript)
* Bibliotek/ramverk (jQuery, Bootstrap)
* Programvaror (VS Code, Photoshop)
* Onlineresurser (w3schools)

Jag tänker kombinera de och utnyttja bootstrap, samt jquery för att göra sidan dynamisk och flexibel.

* **Avgränsningar**

Denna sida kommer ej att publiceras eller göras tillgänlig för allmänheten via en server.

* **Potentiella problem**

Fel statistik visas eller att sidan där informationen tas ifån inte fungerar. Värsta fall så kanske jag inte hittar en sida som visar alla föremål till spelet.

* **Tidsplan**

Gör en enkel plan över när olika moment av ditt projekt skall vara klart.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Milstolpe | Beskrivning |
| v.13  v.14  v15  v16  v17  v18  v19  v20 | Design  Header  Dynamik  -"-  Body  -"-  Delsidor  Lagning | Layouten på sidan ska vara färdig  div, och titel bild klar  Lämplig sida och smart sätt att visa information med  SJälva utseendet och alla delar i body klar  Webbsidans alla delsidor ska vara klara  fixa eventuella fel, eller slarvig kod |

*Tabell 1: Milstolpeplan.*